Récepteur pour montage en boîte d'encastrement ∅ 55 mm
TV **RRL** 868 **A02P**

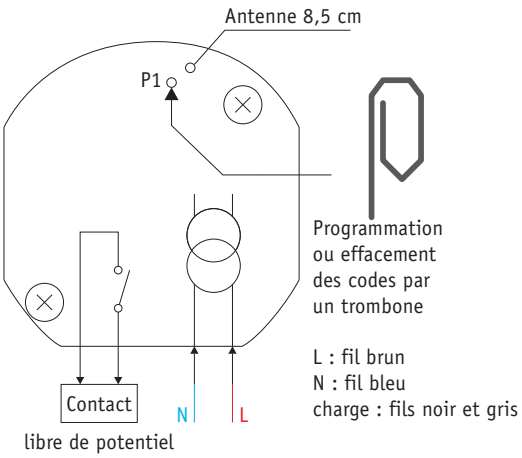
Application

- Ce récepteur est prévu pour montage dans une boîte d'encastrement de 55 mm de diamètre et dispose d'un contact NO permettent de commander des charges de maximum 1000 VA/ 230 V AC.
- Il est spécialement conçu pour la commande de type «impulsion» et, donc, particulièrement adapté à la commande de dimmers encastrés, de gâches électriques, d'automates programmables, etc.

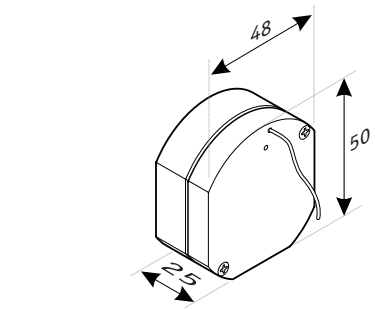
Adressage

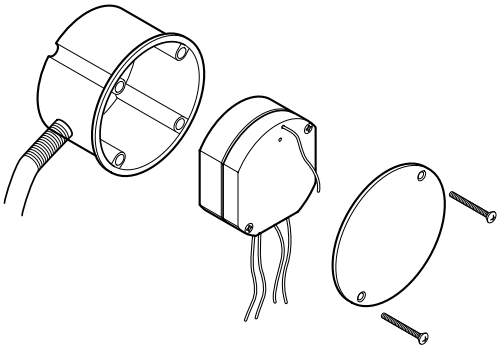
- Le récepteur peut être accordé directement sur un ou plusieurs émetteurs 1, 2, 4, 7 ou 42 canaux. La commande est toujours réalisée avec une seule touche d'un émetteur, le relais reste enclenché tant que la touche de l'émetteur est enfoncée.
- Il est également possible d'accorder les émetteurs à distance sans devoir accéder au boîtier par fonction de télécodage. Toutefois, un premier émetteur servant d'émetteur pilote doit, au préalable, être accordé en utilisant la touche P1 du récepteur.

Raccordement électrique



Plan d'encombrement





Caractéristiques techniques

Alimentation	230 V AC
Consommation	15 mA
Contact	1 NO libre de potentiel
Charge maximale	1000 VA/230 V AC
Fréquence de réception	868,3 MHz
Fréquence intermédiaire	10,7 MHz
Sensibilité	1 µV
Durée d'enclenchement et de déclenchement	50 ms
Température de fonctionnement	-10 à +55 °C
Boîtier	IP 20 pour montage en boîte d'encastrement

Référence de commande

- TV **RRL** 868 **A02P**

1. ATTENTION

Ce récepteur doit être installé exclusivement par un technicien qualifié en respectant les normes en vigueur dans le secteur des raccordements électriques. Tous les branchements doivent être effectués en fonction d'une alimentation générale monophasée de 230 V. Il est nécessaire d'utiliser des matériaux de branchement qui garantissent une isolation conforme aux normes de sécurité électrique actuellement en vigueur.
L'émetteur/récepteur effectue des commandes via radio; tous les dispositifs de sécurité nécessaires à l'installation doivent être prévus à part.

La réception radio du dispositif peut être perturbée par une série de facteurs, comme dans les cas suivants :

- si, dans l'environnement, il y a des perturbations radio-électriques créées par d'autres appareils qui transmettent sur la même bande de fréquence;
- si l'appareil se trouve dans un boîtier avec parties métalliques. Des boîtiers en plastique doivent être exclusivement utilisés.

2. Description

Les télécommandes superhétérodynes, dont la portée en bande UHF est contrôlée par un PLL, sont utilisées pour la commande à distance de circuits électriques 230 V monophasés, et ceci, en respectant les normes de sécurité en vigueur. Il est impossible de copier le signal rolling code émis.

Ce récepteur peut-être commandé soit par commande à distance standard, soit directement par des commandes envoyées par une interface TCP-IP/radio (MY-HAND) via Internet.

Le mode de programmation peut être activé soit directement dans le récepteur, soit au moyen d'un émetteur. Cette seconde possibilité permet de programmer de nouveaux émetteurs dans un système existant au moyen d'un émetteur préalablement accordé, par exemple quand le récepteur est difficilement accessible. L'utilisateur peut facilement l'accorder sans l'aide de l'installateur. Le code de l'émetteur est programmé dans la mémoire EEPROM du récepteur où les données sont maintenues même lors d'une interruption de courant.

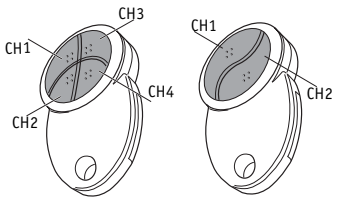
3. Emetteurs compatibles pour une commande locale

- TV **TXE** : 2 ou 4 canaux
- TV **TXI** : 1, 2, 3, 4, 6 ou 7 canaux
- TV **TXK** : 4 canaux
- TV **TXL** : 2 canaux
- TV **TXP** : 1, 2 ou 4 canaux
- TV **TXQ** : 7 ou 42 canaux
- TV **TXS** : 2 canaux
- TV **TXW** : 1, 2, 4 ou 42 canaux

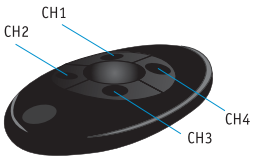
Remarques

- Chaque canal d'émetteur a son propre code.
- Lorsque le bouton-poussoir de l'émetteur est actionné plus de 30 secondes, le signal émis est automatiquement interrompu.

4. Disposition des canaux sur les émetteurs



TV **TXP**



TV **TXE**

Les différents canaux des émetteurs commandent toujours les canaux correspondants des récepteurs.

5. Programmation d'un émetteur

Si vous n'êtes plus certain des émetteurs mémorisés, nous vous conseillons d'effacer complètement la mémoire du récepteur (voir 5.3.).

Pour être considéré comme valable, chaque appui sur une touche doit provoquer un bip sonore. Une fois ce bip entendu, la touche peut être relâchée si nécessaire.

5.1. Modifier le comportement du relais de sortie
(soit impulsions, soit ON/OFF)

☞ Débranchez l'alimentation du récepteur.

☞ Appuyez sur le bouton P1 du récepteur à l'aide d'un trombone et maintenez-le enfoncé.

☞ En conservant P1 enfoncé, rebranchez l'alimentation du récepteur. Le récepteur émet un bip continu. Après 5 s de maintien de la touche P1, le récepteur émet 5 bips rapides. La fonction du relais de sortie est modifiée, de la fonction impulsion à la fonction ON/OFF ou inversement.

5.2. Mémorisation d'un premier émetteur

☞ Appuyez sur la touche P1 du récepteur et gardez-la enfoncée. Un bip continu signale le mode de programmation.

☞ Appuyez sur le bouton-poussoir du canal de l'émetteur à mémoriser. Le bip devient intermittent et signale la mémorisation.

☞ Relâchez P1.

☞ Recommencez la procédure pour tous les canaux à mémoriser.

5.3. A partir d'un émetteur déjà programmé, il est possible de programmer n'importe quel autre canal ou émetteur

☞ Ouvrez le boîtier de l'émetteur déjà mémorisé (si nécessaire).

☞ Appuyez brièvement sur le bouton P3.
Un bip continu de 5 s signale le mode de programmation.

☞ Pendant que le bip est présent, appuyez brièvement sur un bouton-poussoir correspondant à un canal déjà programmé.
Le bip s'arrête et reprend de nouveau.

☞ Appuyez alors sur le bouton-poussoir d'un canal à programmer (sur le même émetteur ou sur un autre). Un bip intermittent signale la mémorisation.

☞ Procédez de la même manière pour tous les canaux à mémoriser (maximum 85).

5.4. Effacement complet de tous les codes mémorisés

☞ Appuyez brièvement 4 fois sur la touche P1 du récepteur et gardez-la enfoncée. Pendant 10 s, un bip intermittent signale l'effacement en cours.

☞ Lorsque le bip devient continu, relâchez P1. Les codes sont effacés, la mémoire est vide.

5.5. Effacement d'un code à distance

☞ Ouvrez le boîtier de l'émetteur à effacer (si nécessaire).

☞ Appuyez trois fois de suite en maximum 5 secondes sur P3.
Un bip intermittent lent signale le mode d'effacement.

☞ Appuyez sur le bouton-poussoir du canal à effacer.
Un bip de 3 secondes signale l'effacement du code.

☞ Procédez de la même manière pour les autres codes à effacer.

Remarque : s'il est impossible de mémoriser un code, celui-ci est peut-être déjà mémorisé ou la mémoire est saturée (maximum 85 codes sont possibles).